

## **RESULTADOS DE LAS VOTACIONES**

- La siguiente sala que acogerá el Segundo Torneo Nacional de Lanzamiento de Hachas es *El Hachódromo* de Sevilla en mayo de 2024.
- Para inscribirse en el Torneo Nacional los jugadores deben ser socios de alguna de las salas de tiro de hacha que participan en la organización del Torneo Nacional. Es decir, que los lanzadores y las lanzadoras paguen X dinero (lo que cada sala considere porque el dinero es para cada sala particular) y tengan derecho a:
  - Participar en la liga virtual (todavía no está configurada, vamos a ello)
  - Participar en la liga autonómica en el caso de Cataluña y en las demás salas de tiro de hacha 1h / 1 día de entrenamiento los días/horas que decida cada sala o una especie de oferta especial, cualquier beneficio que a cada la sala se le ocurra.
  - Derecho a inscribirse en el Torneo Nacional, a los socios se les otorgará un número de miembro y ellos mismos serán quienes se inscriban al Torneo Nacional a través de [www.torneonacionalhachas.es](http://www.torneonacionalhachas.es) introduciendo el número de socio en el apartado correspondiente y el sistema MySQL lo reconocerá.
- Queda totalmente prohibido vestir con camisetas, sudaderas, gorras, cualquier tipo de prenda que lleve inscrito el nombre o el logo de otra sala de tiro con hacha que no participe en el Torneo Nacional, del mismo modo que no compartiremos en el Instagram del Torneo Nacional contenido de otras instalaciones que no sean las de las salas que colaboramos en el Torneo Nacional.
- Cada año cuando finalice el Torneo Nacional, las salas que quieran ser anfitrionas el año siguiente presentarán sus propuestas mediante Power Point, pdf o vídeo y por votación elegiremos la siguiente sala.
- Los resultados de las encuestas del grupo de WhatsApp son válidos a partir de las 24h de publicarla.

- El Torneo tendrá varias categorías de competición:
  - Trickshot (El Hachódromo introducirá las bases)
  - De categoría junior a partir de 12 y hasta 16 años con el mismo reglamento de la categoría general.
  - La general o de puntería para la que estamos estableciendo estas bases.
  
- Habrán 6 premios:
  - Ganador o ganadora de trickshot.
  - Ganador o ganadora de categoría Junior (no puede ser dinero, el premio será lo que la sala de El Hachódromo considere, ya que es la anfitriona, el próximo año la próxima sala podrá dar el premio que quiera)
  - Ganador o ganadora de puntería: 3000€
  - Segundo clasificado de puntería: 1500€
  - Tercer clasificado de puntería: 500€
  - Premio de sala de tiro de hacha (lo que la sala de El Hachódromo considere, ya que es la anfitriona, el próximo año la próxima sala puede dar el premio que quiera)
  
- “El premio por sala” consistirá en que cada sala de tiro de hacha seleccione a dos de sus mejores jugadores o jugadoras, los representantes, quienes serán confirmados antes de que empiece el Torneo Nacional y en cada fase se registrarán sus puntuaciones (fase 1, fase 2, fase 3) cuando termine el Torneo Nacional se sumarán las puntuaciones de ambos representantes y se anotarán. La sala que más puntos sume obtendrá el “Premio de sala de tiro de hacha.”
  
- Los adolescentes de 12 – 16 años pueden jugar en la categoría junior y en la categoría general.
  
- Al killshot se le podrá lanzar en cualquier momento del juego y sumará 7 puntos.

- Durante el juego cada jugador tiene la oportunidad (si quiere, es opcional) de “llamar al killshot” una vez, es decir que en esa ronda él y todos sus compañeros deben darle al 7 para que les puntúe, si en ese lanzamiento le dan a cualquier otro número no sumará, solo si es 7.
- El Torneo Nacional constará de fase 1, fase 2, fase 3 y la final.

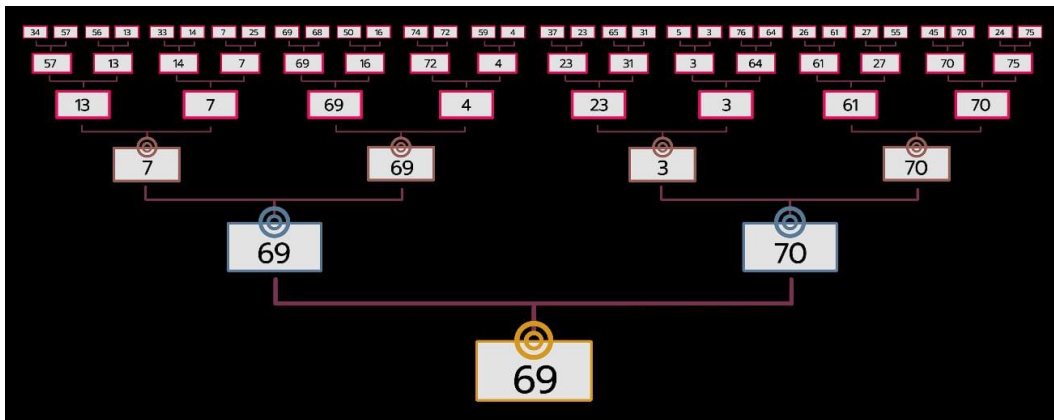
-La fase 1 se compone de 14 lanzamientos y la superarán quienes sumen 40 puntos o más.

-La fase 2 se compone de 14 lanzamientos y la superarán quienes sumen 50 puntos o más.

-La fase 3 se compone de 14 lanzamientos y la superarán quienes sumen 60 puntos o más.

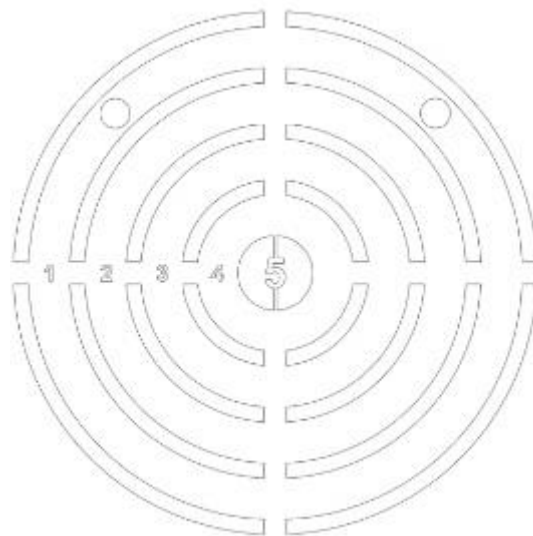
- Antes de jugar cada fase los lanzadores tendrán 5 lanzamientos de práctica o entrenamiento.
- A la final llegarán las 32 personas que hayan pasado la fase 3 con más puntuación. En el caso de que no pasen la 3era fase 32 personas se repescará a los que tengan mejor puntuación durante la fase 3.
- En el caso de haber un empate entre el 32, 33 y 34 mejores, imaginémonos que los 3 tienen 65 puntos, competirán entre ellos y quién más puntos saque será el que ocupe la plaza para la final.
- En la final tendrán 5 lanzamientos de práctica o entrenamiento en la primera ronda, es decir los 32 jugadores, en la semifinal los 4 jugadores que lleguen y en la final los 2 jugadores que lleguen.

- El ganador o ganadora será la persona que llegue a la final y gane, el subcampeón quién pierda en la final y para resolver quién es el tercer clasificado se enfrentarán entre ellos quienes hayan llegado a la semifinal.



En este caso competiría el número 7 contra el número 3 y el que ganase sería el 3er clasificado.

- **LA DIANA:**



Impresa en tablas de madera

Mediante plantilla de 70cm x 70cm

Los killshot miden 4cm de diámetro y su puntuación es 7

El centro mide 10cm y su puntuación es 5

El espesor de las líneas que forman los círculos es de 2cm

Los colores oficiales para los días del Torneo Nacional son: el 5 de color rojo, los killshot azules y los círculos negros. Mientras tanto en cada sala uno lo puede pintar como más le guste.

La diana se pintará con spray.

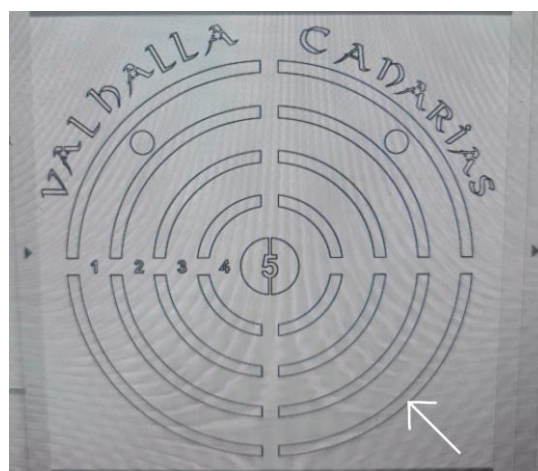
El centro de la diana estará a 150cm del suelo.



Puse como ejemplo mi diana para la votación, para que tengamos claro donde empieza el centro.

La distancia mínima para lanzar es 2,80 metros y la máxima 5 metros.

Si el hacha se clava en alguna línea de las que limitan los círculos se considerará la puntuación de lo que esté marcando, es decir:



En ese caso sería un 1, en la siguiente línea un 2, en la siguiente línea un 3 y en la última línea un 4.

El lanzador no tendrá derecho a solicitar que le cambien la tabla, la organización ya colocará las mejores que tenga.

- **EL HACHA:**

La longitud de la hoja (el filo del hacha) de 4cm a 12cm

El peso total del hacha de 400gr a 1500gr

La longitud del mango de 25 a 60cm

La sala anfitriona especificará que tipo de hachas proporciona.

Si la hoja del hacha toca dos números puntuaremos el número más alto.

Para puntuar aceptamos como parte del filo del hacha, la parte enterrada del cuerpo metálico en la madera.

El hacha tiene que aguantar 4 segundos desde que se clava en la diana sin caerse.

Si el lanzador saca el hacha de la diana antes de que el juez determine la puntuación se contará como 0.

El hacha se podrá sujetar del mango con 1 o 2 manos.

El filo del hacha no importa si mira hacia la diana o hacia atrás, es decir para que de vuelta y media, ambas técnicas están aceptadas.

El hacha se lanzará de manera tradicional, es decir de arriba abajo. En el trickshot ya lanzarán como quieran.

Durante los 14 lanzamientos podrán cambiar el hacha (aceptada por el jurado) en dos ocasiones, es decir, utilizar 2 hachas.

Cuando las hachas pasen por la valoración del jurado se les pondrá una pegatina o distintivo, el hacha que no lleve la pegatina o distintivo pasará el examen de nuevo por los jueces.

-----

Hasta aquí el reglamento votado por todos. Muchas gracias por participar.

